

2023年5月8日

株式会社Gotcha Gotcha Games

『RPG Maker Unite』発売のお知らせ



株式会社Gotcha Gotcha Gamesは、PC用ソフト『RPG Maker Unite』が本日2023年5月8日、Unity社の運営するUnity Asset Storeにて販売開始されましたことのお知らせいたします。

■販売開始のお知らせ

RPG Maker UniteはUnity上で動作する初のRPG Maker(旧:RPGツクール)となります。高い拡張性を持つUnityと、ノーコードでRPGを作ることのできるRPG Makerのどちらの特長も備えた画期的なゲーム制作ツールとなっております。

RPG Maker Uniteは開発の初期段階からUnity社と相談しながら開発を進めてきておりましたが、このたびUnity社のVSP(Unity 検証済みソリューションパートナー)プログラムに認定されましたことを発表いたします。



Verified
Solution

RPG Maker Uniteは本日よりUnity Asset Storeにて販売が開始され、お買い求めいただけるようになりました。

- MZキャラクターパック vol.1



Unity Asset StoreでRPG Maker Uniteをご購入されたお客様全員に、DLCアセット「MZキャラクターパック vol.1」を無料アップグレードとしてダウンロードすることができます。

■『RPG Maker Unite』概要

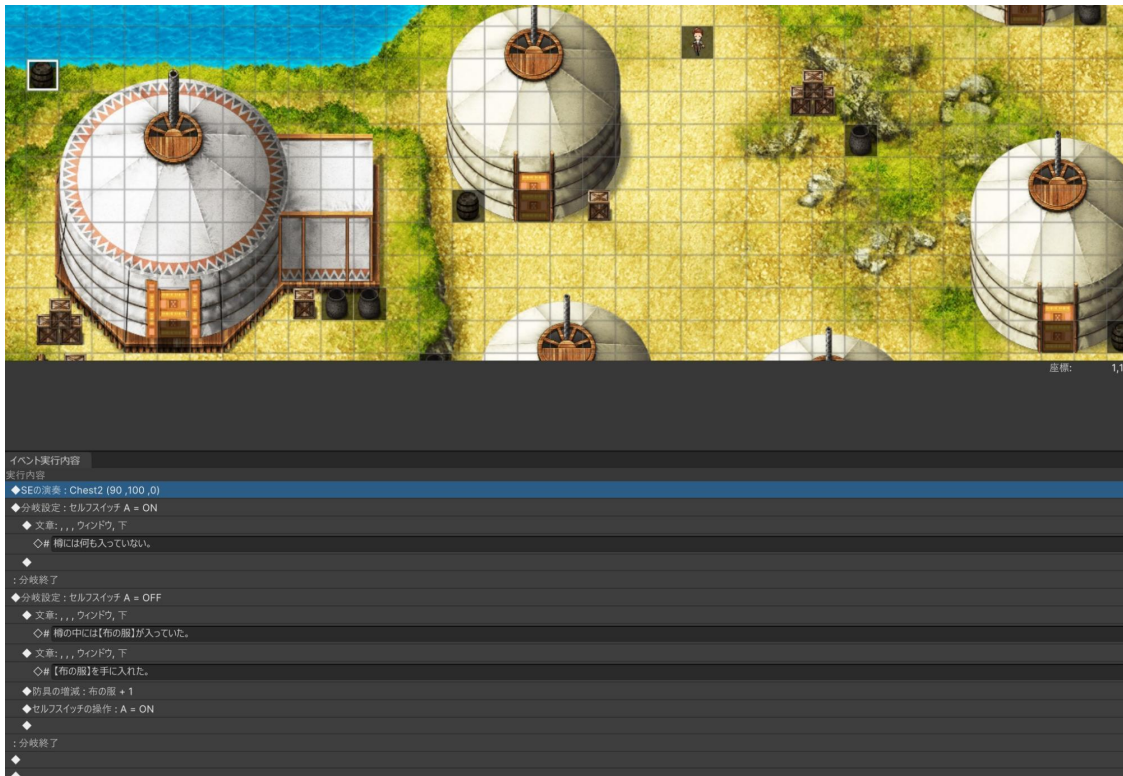
Unity上で動く、シリーズの変革を目指すRPG Maker(RPGツクール)の最新作！『RPG Maker Unite』は、これまでの「ツクール」シリーズと同様、ノーコードでゲーム制作が可能！「プログラミングが分からない」という方も簡単にゲームクリエイターに！

また、Unityのモバイルアプリへのネイティブ出力対応によって、『RPG Maker Unite』で制作されたゲームは、より手軽に多くのプレイヤーに楽しんでもらえることが可能になりました！

「ゲーム開発へのハードルを下げることにより、より多くの方々がゲーム開発者になる夢を実現する手助けをしたい」という想いを形にしたのが『RPG Maker Unite』です。

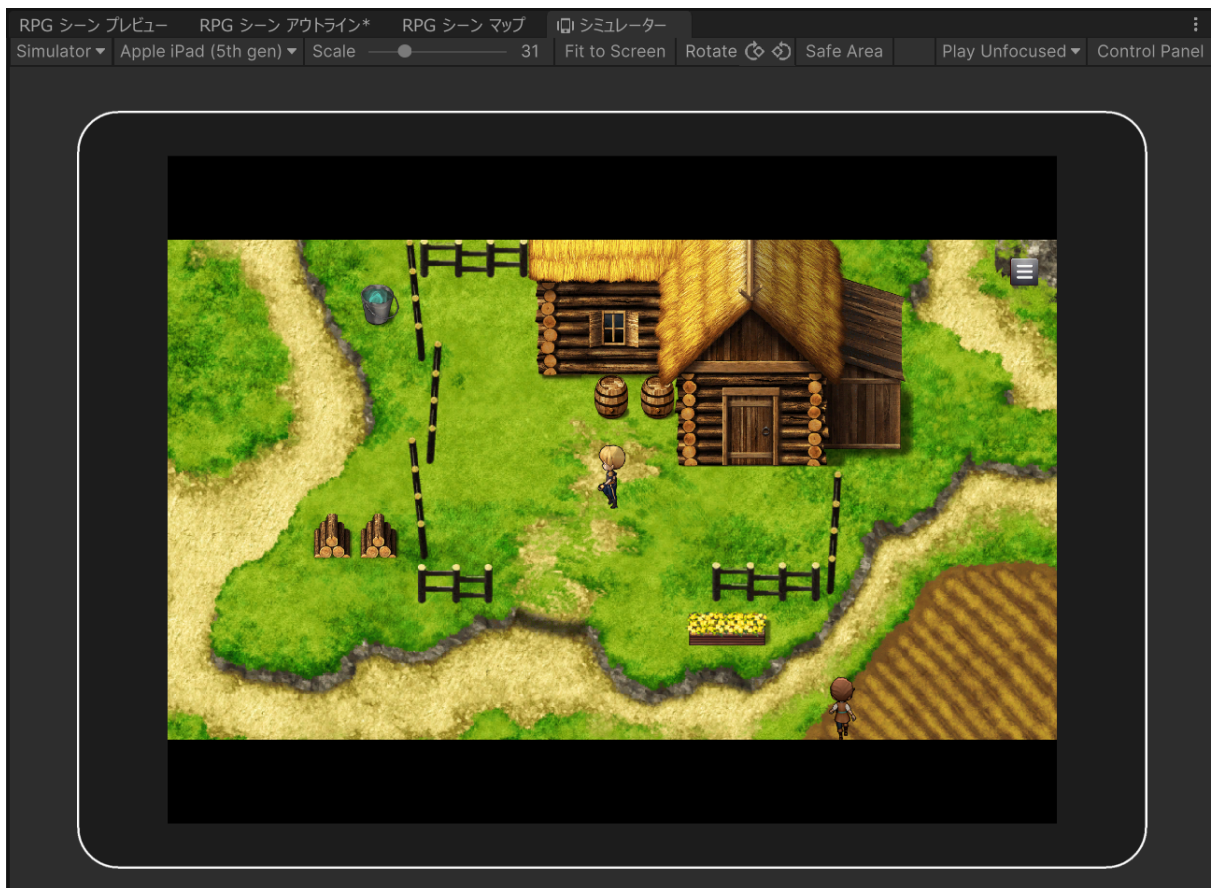
■『RPG Maker Unite』の特長：

- ノーコードでRPG制作！



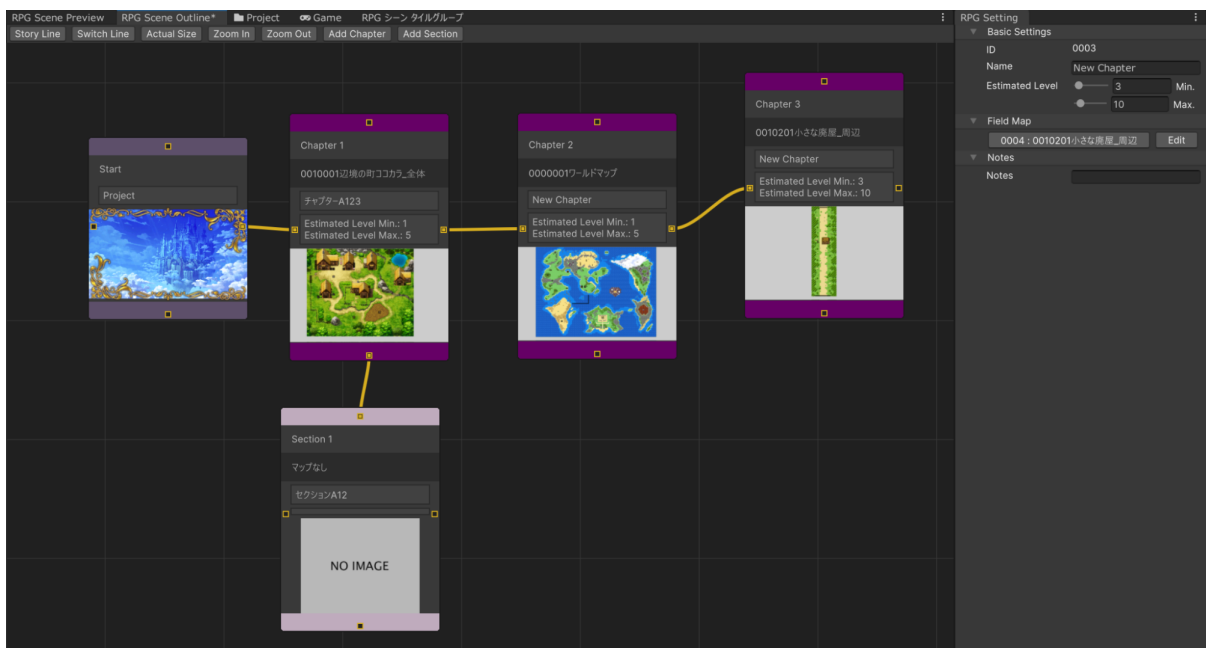
プリセットのコマンドと変数を組み合わせることで、RPGの様々なイベントをノーコードで再現することができます。

- **RPG Makerシリーズ初のフルHD解像度へのネイティブ対応！**



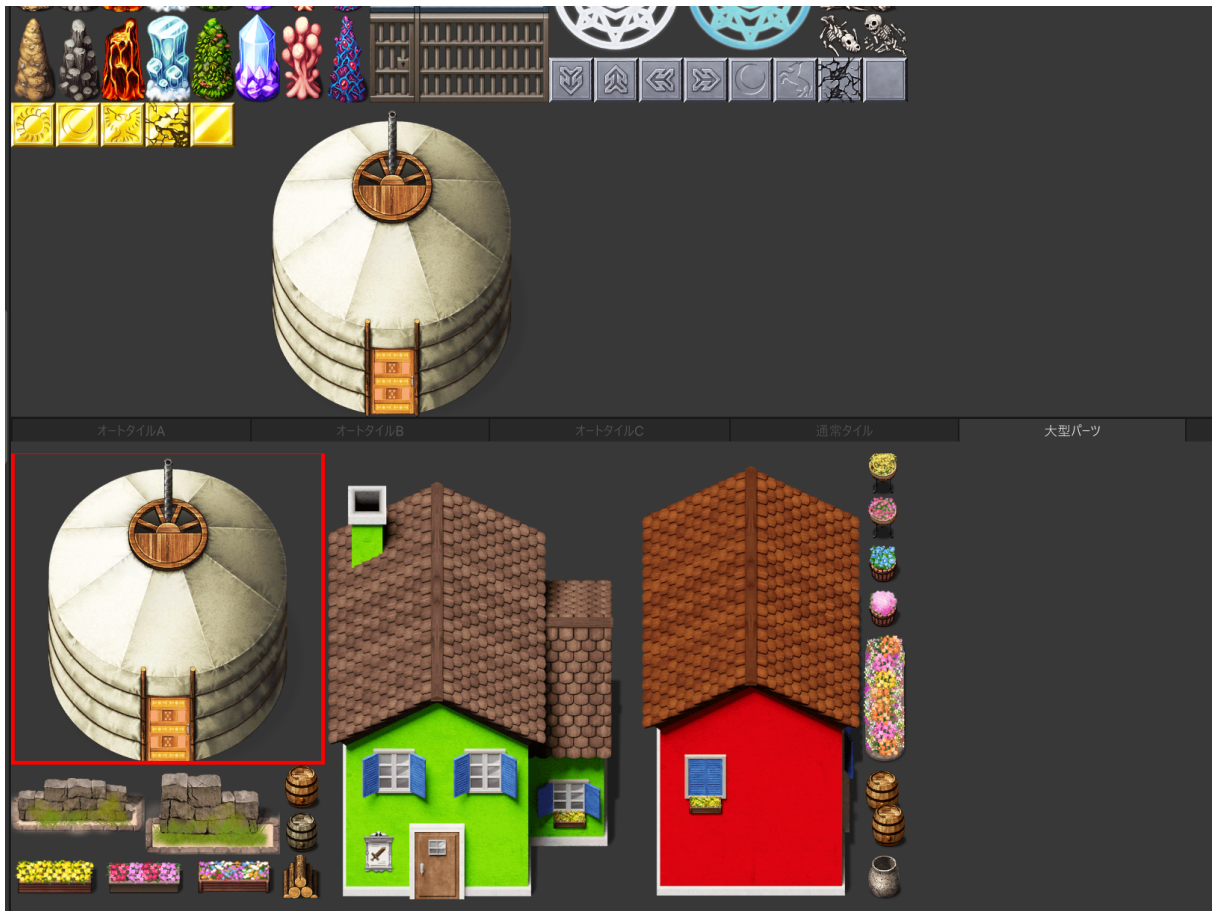
高解像対応により、シャープで色鮮やかなマップ表現が可能となり、戦闘グラフィックも細かな表現などがよりプレイヤーに伝わりやすくなりました。

- **ゲーム全体を俯瞰できる「アウトラインエディター」と「スイッチライン」を初搭載！**



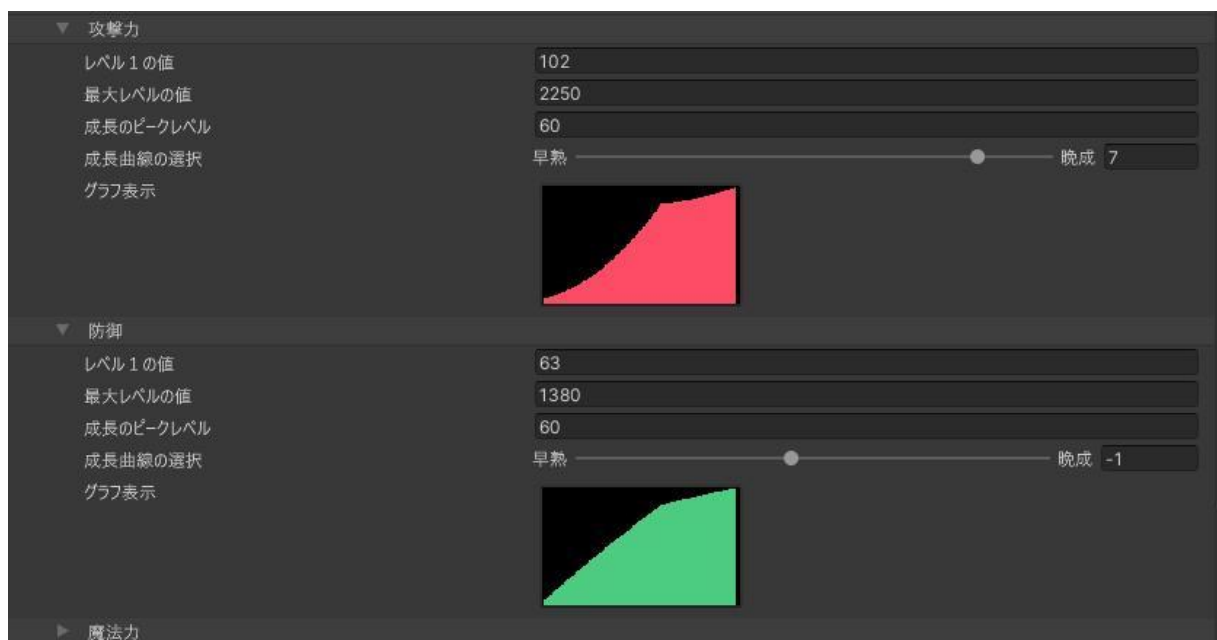
ゲームのストーリー進行部分とイベントの繋がりを図形化(アウトライン化)して管理できるようにするための制作支援機能になります。

- 箱庭ゲームのように建物を配置する「大型パーツ」を初搭載！



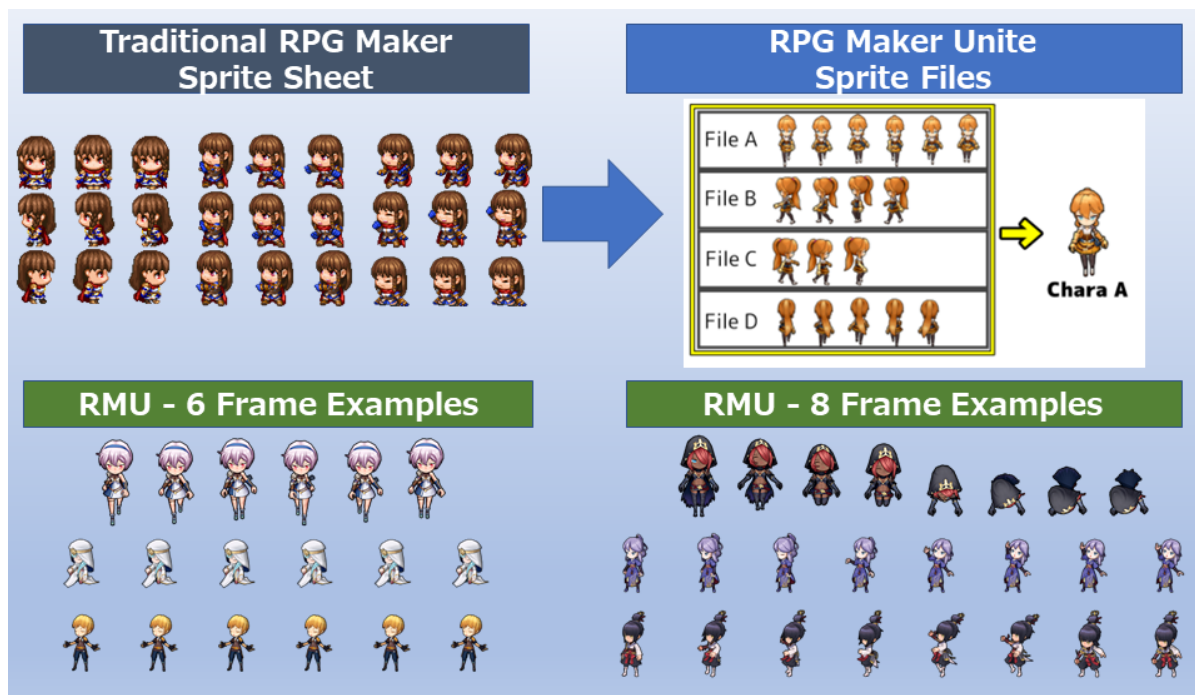
家やお城といった建物やオブジェクトをひとつのパーツとして設定でき、箱庭ゲームのような感覚でマップを作成可能に！

- 「オートガイド」機能でバランス調整例をシステムが自動算出！



最大レベル、想定クリアレベル、経験値の上限、HP上限を入力すると、敵キャラクターのHP、攻撃力や装備などのステータス調整例をボタン一つで算出可能です！

- キャラクターアニメーションが大幅強化！パターン数が可変で表現力アップ！



『RPG Maker Unite』では画像最大サイズ (1024 x 1024)内にさえ収まれば、従来のようなキャラクターパターン数の制限はありません。ユーザーがコマ数や演出パターンを自由に設定することが可能です。

- スマートフォンへのビルドが、RPG Makerシリーズ史上最も簡単に！



※画像はイメージです。
*This picture is an artistic impression.

Unityエディターのビルド機能を利用するため、スマートフォンへの出力プロセスが今までになかったほど便利になります！

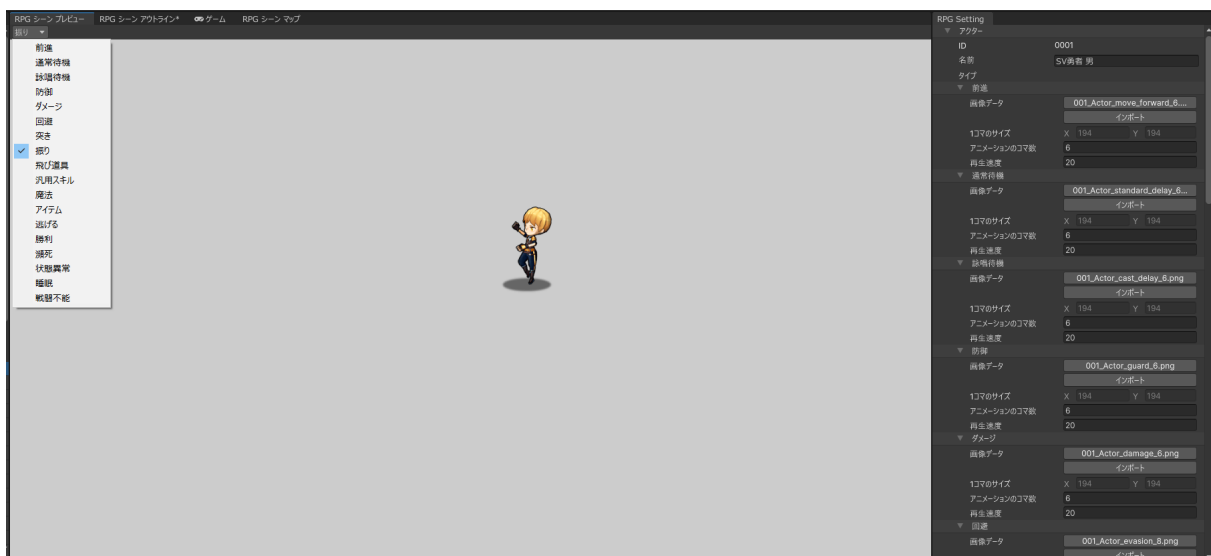
- 豊富なデジタルアセット

Default Characters : Party Character①



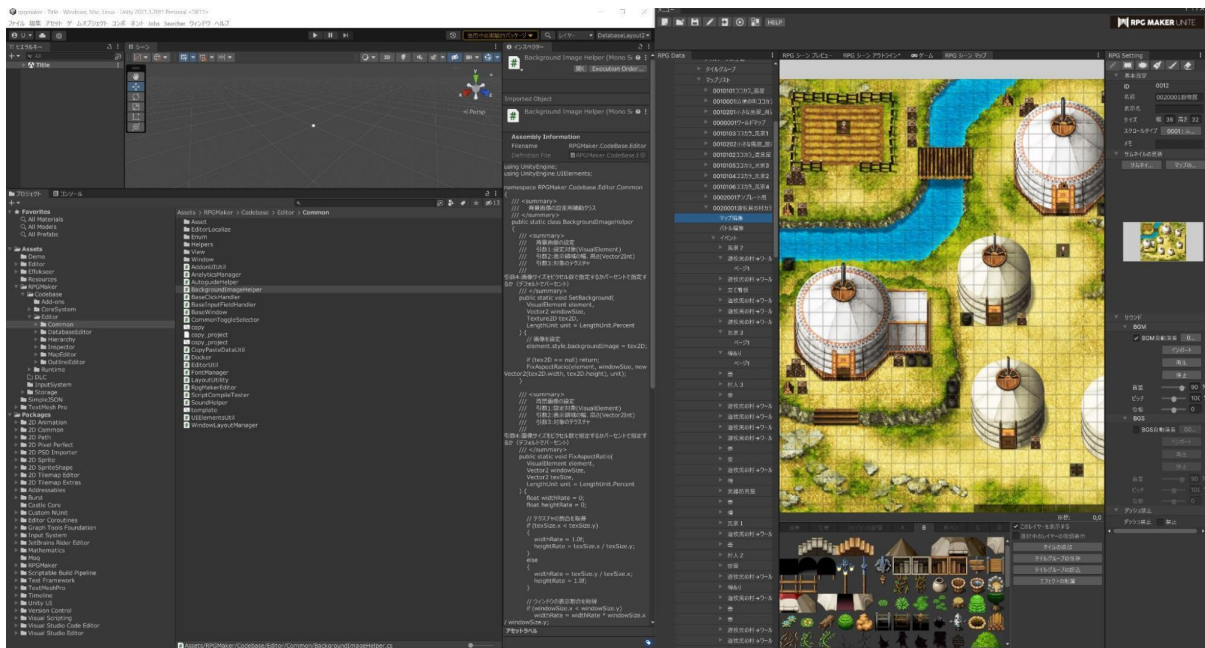
村や街、火山や雪原、ダンジョンや城、モンスターやNPC、BGMやSE等、ゲームを作るための様々なデジタルアセットを同梱しています。

- 構築済みの汎用データベース



アイテム、魔法、スキル、キャラクター、モンスターなど汎用的なデータベースがプリセットデータとして登録されています。プリセットデータを元にカスタマイズしていくだけで、自分だけのRPGを作り上げることができます。

- C#によるユーザー改修が可能！



改修方法には、ソースコードを書き換えない「アドオン」方式と、Unityエディター経由した「ソースコード改修」方式の2種類があり、ユーザーの知識レベルや目的に合わせて柔軟に対応可能です。

商品概要：

タイトル名	RPG Maker Unite
対応OS	Windows / macOS
販売価格	\$99.99 USD (税抜)
販売ストア	Unity Asset Store https://assetstore.unity.com/packages/slug/253689 Steam(2023年内、後日発売) https://store.steampowered.com/app/1650950/RPG_Maker_Unite/

システム要件	※64ビットプロセッサとオペレーティングシステムが必要 Windows 最低: OS: Windows® 10 (64bit)以上 プロセッサ: Intel Core i3-4340相当以上(2013年 第四世代) メモリー: 8 GB RAM グラフィック: DirectX 10、11、12に対応したもの VRAM 2 GB以上 ストレージ: 30 GB 利用可能 追記事項: 解像度1920x1080 以上 macOS 最低: OS: Mac OS 10.13以降 プロセッサ: Intel Core i3-4340相当以上(2013年 第四世代) メモリー: 8 GB RAM グラフィック: Metalに対応したもの VRAM 2 GB以上 ストレージ: 30 GB 利用可能 追記事項: 解像度1920x1080 以上
開発・販売	株式会社 Gotcha Gotcha Games
権利表記	©2023 Gotcha Gotcha Games

『RPG Maker Unite』の最新情報は、ツクールWeb・公式SNSなどをチェック！

・『RPG Maker Unite』公式サイト: <http://rpgmakerunite.com/>

・『RPG Maker Unite』Unity Asset Store :
<https://assetstore.unity.com/packages/tools/gui/rpg-maker-unite-242177>

・『RPG Maker Unite』Steamストア: https://store.steampowered.com/app/1650950/RPG_Maker_Unite/

・『RPG Maker 3D キャラクターコンバーター』専用サイト:
<https://ggg.rpgmakerofficial.com/3d-character-converter>

・『RPG Maker Unite』専用Twitter(日本語): <https://twitter.com/RPGMakerUniteJP>

- ・『RPG Maker Unite』専用Twitter(英語): <https://twitter.com/RPGMakerUnite>
- ・ツクール公式Twitter: https://twitter.com/tkool_dev
- ・ツクールブログ: <https://rpgtkool.hatenablog.com/>